**Circle Area**

Да се създаде програма, която смята лицето на окръжност. Стойността на радиуса да бъде генериран случайно чрез класа Random в диапазона [33, 187]. Формулата да бъде реализирана чрез помощта на класа Math. Резултатът да бъде отпечатан на конзолата и да бъде закръглен до втория знак след десетичната запетая.

